

Expérimentation des règles d'arbitrage 2013 - 2016

Valeurs des techniques

IPPON : donner plus de valeur « ne prendre en compte que les techniques ayant un réel impact au sol sur le dos ».

Toutes les situations avec une chute en « pont » seront considérées comme Ippon.

Golden Score

Aucune limite de temps pour le Golden Score (Hanteï est supprimé).

Si le combat continue en golden score (à cause d'une égalité parfaite), le premier à recevoir un Shido perd, ou le premier qui réalise une technique valorisée gagne.

Pénalités

Pendant le combat il pourra y avoir trois Shido, le quatrième sera pénalisé par Hansokumake (trois avertissements suivis d'une disqualification).

Seuls les avantages techniques à partir du Yuko sont affichés sur le tableau. Shido n'accorde pas de point à l'adversaire.

A l'issue du combat, en cas d'égalité de points, le compétiteur ayant le moins de Shido gagne.

SAISIES : pénalisées avec Shido:

- Rompre la saisie avec 2 mains sur la main, le poignet, l'avant-bras ou la manche de l'adversaire.
Remarque : N'est pas considéré comme rompre si l'une de ses 2 mains est sur son propre judogi.

Adaptation pédagogique française :

MATTE, S'IL Y A EU UN RESULTAT TECHNIQUE IL EST ANNULE.

**EXPLICATION DE LA FAUTE PAR L'ARBITRE PAS SANCTION LA PREMIERE FOIS.
PUIS SHIDO SI RECIDIVE.**

- Rompre la saisie de la manche à l'aide de son propre genou.

Adaptation pédagogique française :

MATTE, S'IL Y A EU UN RESULTAT TECHNIQUE IL EST ANNULE.

**EXPLICATION DE LA FAUTE PAR L'ARBITRE PAS SANCTION LA PREMIERE FOIS.
PUIS SHIDO SI RECIDIVE.**

- Rompre la saisie en donnant un coup. **SHIDO**
Remarque : N'est pas considéré comme rompre si l'une de ses 2 mains est sur son propre judogi.
- De dominer physiquement son adversaire au Kumi Kata sans aucune action d'attaque réelle **SHIDO**
- De bloquer à 1 main ou 2 mains sans intention d'attaquer **SHIDO**
- La garde croisée doit être suivie par une attaque immédiate. Même règle que pour la saisie de la ceinture et la saisie avec les deux mains du même côté. **SHIDO**

Les arbitres doivent strictement pénaliser les combattants :

- qui essayent de ne pas être saisis par l'adversaire (ex : protection du revers) **SHIDO**



- Qui ne s'engagent pas en Kumi kata rapide et/ou qui essayent de ne pas être saisis par l'adversaire **SHIDO**

-Il est interdit de ceinturer l'adversaire pour le projeter en saisie directe de face (prise de l'ours).

Remarque : si seul Uke a une main sur le judogi, Tori ne peut pas le ceinturer directement pour le projeter. (Sanction Shido)

Adaptation pédagogique française :

MATTE, S'IL Y A EU UN RESULTAT TECHNIQUE IL EST ANNULE.

**EXPLICATION DE LA FAUTE PAR L'ARBITRE PAS SANCTION LA PREMIERE FOIS.
PUIS SHIDO SI RECIDIVE.**

SAISIE de JAMBE : pénalisés avec Hansokumake :

-Toute saisie ou action en Tachi Waza en dessous de la ceinture, avec une ou deux mains ou avec le ou les bras en attaque ou défense, telle qu'une combinaison, un blocage, une contre-attaque ou une liaison debout-sol.

POUR LES SITUATIONS DE SAISIES DE JAMBES DONT LA REGLE EXISTAIT DEJA (en attaque, en combinaison) HANSOKUMAKE DIRECT

Pour toutes les situations dans les jambes qui étaient autorisées et sont interdites désormais :

Adaptation pédagogique française :

MATTE, S'IL Y A EU UN RESULTAT TECHNIQUE IL EST ANNULE.

**EXPLICATION DE LA FAUTE PAR L'ARBITRE PAS DE SANCTION LA PREMIERE FOIS
PUIS SHIDO SI RECIDIVE
PUIS HANSOKUMAKE SI RECIDIVE.**

En Ne Waza les prises en dessous de la ceinture sont autorisées. Dans les actions intermédiaires il faut attendre que la position Ne Waza soit bien marquée pour pouvoir agir sur les jambes.

Exemple : impossibilité de projeter son adversaire car il est en position complète de Ne Waza.

Osae-Komi, Kansetsu Waza et Shime Waza

- Osae-Komi continuera également en dehors de la zone de combat, à partir du moment où elle a été engagée à l'intérieur de cette zone.
- Osae-Komi : 10 secondes pour Yuko, 15 secondes pour Waza-Ari et 20 secondes pour Ippon.
- Kansetsu Waza et Shime Waza réalisés à l'intérieur de la zone de combat et reconnus comme efficaces sur l'adversaire seront maintenus, même en cas de sortie de la zone de combat.



- Kansetsu Waza autorisés pour les Cadets, application du même règlement que pour les Juniors et Seniors.

Adaptation pédagogique française :

Nous continuons comme auparavant en France, on protège les cadets : quand l'efficacité technique est démontrée on annonce sans attendre l'abandon sur les clés de bras.

Le Salut

- Lorsque les combattants entrent sur le tatami, ils doivent se diriger ensemble vers l'entrée de la zone de combat et effectuer le salut en même temps dans la zone de combat.
- Les combattants ne doivent pas se toucher la main AVANT de commencer le combat

Cette mise en application se réalisera sur les phases nationales suivantes uniquement :

Championnat de France Cadets, Juniors, Seniors 1 Division

L'objectif étant de préparer nos judokas pour ces échéances.

Voici le lien qui vous permettra de voir les démonstrations sur le site de la Fédération Internationale de Judo : <http://refereusb.judobase.org/live/hidden/app/index.html#>

La lecture doit se faire via Google Chrome (et pas avec internet explorer, ni avec Mozilla).